

08 A 12
DE JANHOTEL GOLDEN
SÃO JOSÉ/SCSummer Special
400K

EVENTO #10

SAT HIGH ROLLER

4 VAGAS GARANTIDAS

| BUY-IN | R\$ 100,00 | DATA | INÍCIO | STACK | BLINDS | LATE REGISTER |
|-----------|------------|---------|--------|--------|--------|---------------|
| REENTRADA | R\$ 100,00 | 10-jan. | 18:00 | 10.000 | 10 min | 19:30 |

| | | |
|---------|-----|-----------|
| TAXA | | R\$ 20,00 |
| RAKE | 10% | R\$ 10,00 |
| STAFF | 3% | R\$ 0,00 |
| RANKING | 3% | R\$ 0,00 |
| PRÊMIO | | R\$ 90,00 |

| NÍVEL | SB | BB | BB ANTE |
|-------|-----|-------|---------|
| 1 | 100 | 100 | - |
| 2 | 100 | 200 | BB |
| 3 | 100 | 300 | BB |
| 4 | 200 | 400 | BB |
| 5 | 300 | 600 | BB |
| 6 | 400 | 800 | BB |
| 7 | 500 | 1.000 | BB |
| 8 | 600 | 1.200 | BB |

BREAK 10 MIN / FINAL DAS REENTRADAS

| | | | |
|----|--------|---------|----|
| 9 | 1.000 | 1.500 | BB |
| 10 | 1.000 | 2.000 | BB |
| 11 | 1.500 | 3.000 | BB |
| 12 | 2.000 | 4.000 | BB |
| 13 | 2.500 | 5.000 | BB |
| 14 | 3.000 | 6.000 | BB |
| 15 | 4.000 | 8.000 | BB |
| 16 | 5.000 | 10.000 | BB |
| 17 | 5.000 | 15.000 | BB |
| 18 | 10.000 | 15.000 | BB |
| 19 | 10.000 | 20.000 | BB |
| 20 | 10.000 | 25.000 | BB |
| 21 | 15.000 | 30.000 | BB |
| 22 | 20.000 | 40.000 | BB |
| 23 | 25.000 | 50.000 | BB |
| 24 | 30.000 | 60.000 | BB |
| 25 | 40.000 | 80.000 | BB |
| 26 | 50.000 | 100.000 | BB |

Blinds adicionais à critério da direção

REGRAS GERAIS:

- As Entradas e reentradas terminam ao final do 8º nível
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
- A direção poderá limitar o número máximo de jogadores a seu critério;
- A direção poderá não permitir inscrições tardias ou alternate;
- A direção poderá modificar o período de registro a seu critério;
- Por motivo de segurança, uma parte ou toda a premiação poder ser paga através de transf. Bancária
- Este torneio utiliza "Big Ante". Em todas as situações o ante será recolhido prioritariamente;
- As decisões do diretor do torneio são finais e não permitem recurso;
- Esse torneio tem a opção de surrender.

