

##18 SCPT LOW HYPER

Início	Dia	Buy In	Reentrada	Stack	Blinds	Níveis	Game	Taxa Adm	Rake	Lat Reg
23:59	19/set	R\$ 180,00	R\$ 150	15K	10 min	-	NLH	R\$ 30,00	R\$ 31,50	01:50

Rake (21%) R\$ 31,50 — Staff (3%) R\$ 3,56 — Ranking (3%) R\$ 3,56 — Prêmio Líquido R\$ 111,39

Low Hyper —

Hora	Duração	Nível	SB	BB	Ante
23:59	10 min	1	100	100	0
00:09	10 min	2	100	200	200
00:19	10 min	3	100	300	300
00:29	10 min	4	200	400	400
00:39	10 min	5	200	500	500
00:49	10 min	6	300	600	600
00:59	10 min	7	400	800	800
01:09	10 min	8	500	1000	1000
01:19	10 min	9	600	1200	1200
01:29	10 min	10	800	1600	1600
01:39	10 min	BREAK 10 MIN / BREAK 10 MIN / FINAL DAS REENTRADAS			
01:49	10 min	11	1000	2000	2000
01:59	10 min	12	1500	3000	3000
02:09	10 min	13	2000	4000	4000
02:19	10 min	14	2000	5000	5000
02:29	10 min	15	3000	6000	6000
02:39	10 min	16	4000	8000	8000
02:49	10 min	17	5000	10000	10000
02:59	10 min	18	5000	15000	15000
03:09	10 min	19	10000	15000	15000
03:19	10 min	BREAK 10 MIN / BREAK 10 MIN			
03:29	10 min	20	10000	20000	20000
03:39	10 min	21	10000	25000	25000
03:49	10 min	22	15000	30000	30000
03:59	10 min	23	20000	40000	40000
04:09	10 min	24	25000	50000	50000
04:19	10 min	25	30000	60000	60000
04:29	10 min	26	40000	80000	80000
04:39	10 min	27	50000	100000	100000

REGRAS GERAIS:

As Entradas e reentradas terminam ao final do 10º nível
 Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
 A direção poderá limitar o número máximo de jogadores a seu critério;
 A direção poderá não permitir inscrições tardias ou alternate;
 A direção poderá modificar o período de registro a seu critério;
 Por motivo de segurança, uma parte ou toda a premiação poder ser paga através de transferência bancária;
 3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe;
 Este torneio utiliza "action clock". 4 cartões de tempo por dia. 2 cartões adicionais na mesa final.
 Este torneio utiliza "Big Ante". Em todas as situações o big será recolhido prioritariamente;
 As decisões do diretor do torneio são finais e não permitem recurso;
 Esse torneio tem a opção de surrender.